001 Maeda

使用的场景和使用的对象是什么

希望达成什么目的

和利用震动的系统对比有什么优缺点

首先设计目的不一样，牵引力感知和自我移动运动感知不属于同一领域内

可能用于相同目的，但是没有利用震动实现自我运动的文章，所以完全是不相同的领域

002 Pai

该系统会给用户带来什么样的操作变化

会有什么独特的应用

Evaluation:

距离感的把握

https://dl.acm.org/doi/pdf/10.1145/2984511.2984535

immersion, engagement, enjoyment and simulator sickness

何如把系统工具化，多个数量变化，多个维度上的变化，不同的接触部位

如果想嵌入现有的手柄将会如何连接